**Бесконечная игра**

Игра создана в развлекательных целях. В ней всего три уровня, но она цикличная. С каждым уровнем (кроме Торговой лавки) hp монстров увеличивается в 0,05 раза от текущего запаса hp. Все результаты игры сохраняются в файл result\_game.txt

Управление:

A - влево

D - вправо

Space –прыжок

E – выпить зелье лечения

S – продать гель

H – купить зелье лечения

F – купить кристалл огня

1 – разбить кристалл огня